# Конспект

36 учебни часа (18 седмици x 2 часа)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № | Наименование на разделите | Минимален брой часове |
| 1. | Дефиниране на класове   * Дефиниране на собствени класове: клас, конструктор, полета, свойства, създаване на обекти от собствен клас * Упражнения: дефиниране на прости класове (например: точка, правоъгълник, кръг и други геометрични фигури) * Упражнения: дефиниране на по-сложни класове (фирма със списък от служители) * Упражнения: дефиниране на по-сложни класове (училище, учители, учебни предмети, ученици, учебни групи) | 8 |
| 2. | Член-функции (методи) в класовете   * Дефиниране на член-функции (методи), ключова дума this * Упражнения: член-функции (методи) * Упражнения: дефиниране на класове, свойства и методи | 6 |
| 3. | Енкапсулация на данни в ООП   * Енкапсулация на данни в класа, getters, setters * Упражнения: енкапсулация, приложение * Упражнения: по-сложни класове, свойства и енкапсулация | 6 |
| 4. | Статични членове в класовете   * Работа със статични членове: статично поле, статичен метод, статичен конструктор, статични свойства * Упражнения: статични членове | 4 |
| 5. | Подготовка за практически изпит   * Подготовка за практически изпит по Увод в ООП - писане на класове, конструктори, свойства, енкапсулация, методи | 4 |
| 6. | Практически изпит   * Практически изпит по Увод в ООП - писане на прости класове | 4 |
|  | Общ минимален брой часове | 32 |
|  | Резерв часове | 4 |
|  | Общ брой часове | 36 |

## Покрива

* РУ8.2 - Прилага алгоритми за сортиране
* РУ8.3 - Прилага алгоритми за търсене
* РУ10.4 - Развива интуиция за процес на компилация, процес на интерпретация, междинен код и виртуални машини за изпълнение на код
* РУ10.5 - Разбира процеса на търсене и отстраняване на грешки и процеса на "рефакториране"
* РУ11.4 - Използва системи за контрол на версията на изходния код

Идея за учебното съдържание:

* Класове и обекти
* Дефиниране на прости класове (constructors, properties)
* Използване на обекти

За следващия курс:

* Наследяване
* Полиморфизъм (виртуални методи)
* Абстракция, интерфейси